



Charla-taller: «La traducción editorial de ocio. Los juegos de rol»

30/05/2016

..

Charla-taller: «La traducción editorial de ocio. Los juegos de rol»

En esta charla-taller se hablará sobre la naturaleza de los juegos de rol y productos relacionados, sus diferentes tipos, qué lugar ocupan en la cultura popular multimedia y cómo encajan en el género en el marco del mundo editorial del ocio. Para ello se examinarán los aspectos lingüísticos, terminológicos y pragmáticos de los juegos de rol mediante ejemplos prácticos y reales, completando la ponencia con datos y testimonios de profesionales relacionados con el sector.



Charla-taller impartida por: D.^a Aixa Algaba Maye y D.^a Rocío Morón González

Fecha y hora: 2 de junio de 2016, de 18:00 a 20:00 horas

Lugar: Salón de Grados del edificio de Buensuceso, 11 de la Facultad de Traducción e Interpretación de la [Universidad de Granada](#)

Presenta: Carlos J. Guerrero Ramos

Organiza: Departamento de Traducción e Interpretación de la [Universidad de Granada](#)

Ficheros Adjuntos

- [Charla_Aixa_Rocío_Ponentes.jpg](#)
- [Charla_Aixa_Rocío_Ponentes+Público.jpg](#)

<http://fti.ugr.es/>

- Charla_Aixa_Rocío_Público.jpg